**Что должен уметь программист?**

Теоретические знания:

1. Понимание основных принципов выбранной программистом парадигмы программирования (в случае с ООП- наследование, полиморфизм, инкапсуляция, Абстракция)
2. Понимание базовых алгоритмов (сортировка, поиск)
3. Понимание того, как работает языки, на которых он пишет

Практические знания:

1. Знание языка программирования
2. Git (Любая система контроля версий, но Git самый популярный)
3. Опыт проектирования и создания приложения, на которые он направлен/которые являются его профессией.
4. Опыт работы с IDE

Личностные качества:

1. Усидчивость
2. В приоритете - технический склад ума
3. Либеральный ум(Постоянно меняющий представление о концепциях. Пример: вышла новая версия ЯП, где старая реализация считается менее продуктивной, замедляет работу приложения. “Настоящий” программист подстроиться под новую версию языка и будет писать по-новому)